

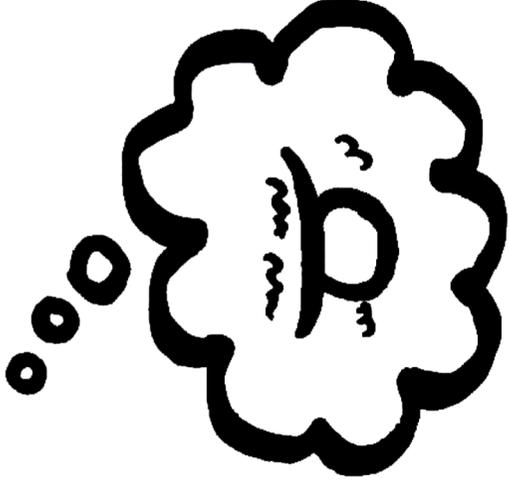
Methoden & Tools

# **COLLABORATION TO GO**

# WALT-DISNEY METHODE

## Anleitung

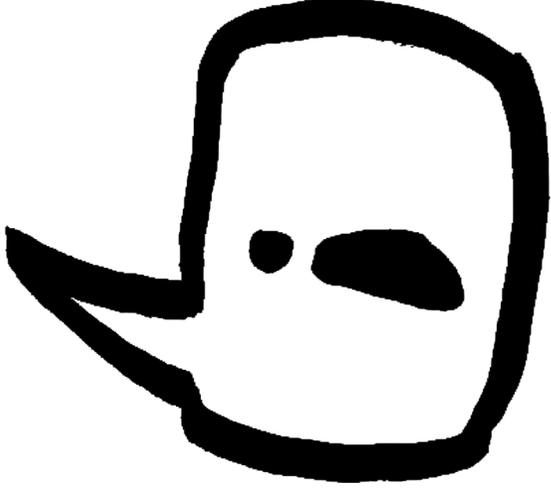
Druckt die folgenden Seiten je einmal pro Team einseitig (auf möglichst dickem) Papier aus. Faltet dann jede Seite einmal mittig und jeweils einmal entlang der zwei Hilfslinien. Die drei Aufsteller können nun entweder in der jeweiligen Phase auf den Tisch gestellt, oder (bei wechselnder Umgebung) auf drei unterschiedlichen Tischen verteilt werden. Damit wird zum einen erkennbar, in welcher Phase der Lösungsfindung sich das Team befindet, zum anderen bleiben die „Spielregeln“ dadurch präsent.



## TRÄUMER

### TRÄUMER

In der Träumer-Ecke darf das Team kreativ und ohne Einschränkungen Ideen entwickeln – unabhängig davon, wie verrückt diese sind. Die Ideen dürfen dabei nicht bewertet werden.



**REALIST**

**REALIST**

In der Realisten-Ecke geht es an die Umsetzung: Wie können die Träume realisiert werden? Ist dafür schon etwas vorhanden oder was braucht es dazu noch?



## KRITIKER

### KRITIKER

In der Kritiker-Ecke wird konstruktiv überprüft, wie realisierbar das von Träumern und Realisten Erarbeitete ist. Es werden Hindernisse und Verbesserungspotenziale analysiert.